

# Föreningsstämma 2022-05-02--05-09

## Hello World! Ideell förening

Organisationsnummer: 802495-3815

Möte nr: 3

Tema: Föreningsstämma

Datum och tid: 2 maj 2022 kl 17:00 - 9 maj 2022 kl 17:00

Plats: www.helloworld.se

Tidsåtgång: Om

### Inbjudna ledamöter

Inga ledamöter inbjudna

### Inbjudna suppleanter

Inga suppleanter inbjudna

### Inbjudna externa deltagare

Maisa Ek

## Dagordning

### 1. Stämmans öppnande

Formaliapunkt

Stämman förklaras öppnad genom att ett webbformulär öppnas måndagen den 2 maj kl 17.00.

### 2. Godkännande av dagordningen

Ergin Özdemir • Formaliapunkt

Beslutsförslag – Att i kallelsen upptagen dagordning godkänns

### 3. Val av stämмоordförande

Ergin Özdemir • Formaliapunkt

Beslutsförslag – Att föreningens ordförande Ergin Özdemir väljs till stämмоordförande.

### 4. Anmälan av stämмоordförandens val av protokollförare

Formaliapunkt

Protokoll sammanställs av föreningens ekonomi- och operativt ansvarig Maisa Ek.

### 5. Val av justerare tillika rösträknare

Ergin Özdemir • Formaliapunkt

Beslutsförslag – Att Maria Arneng (Generalsekreterare Hello World!) väljs till justerare tillika rösträknare.

### 6. Fastställande av röstlängden

Ergin Özdemir • Formaliapunkt

Röstlängden utgörs av samtliga fullständigt ifyllda formulär som skickats in senast klockan 17.00 den 9 maj 2022.

### 7. Fråga om stämman blivit i stadgeenlig ordning utlyst

Ergin Özdemir • Formaliapunkt

Beslutsförslag – Att det fastställs att stämman blivit utlyst i stadgeenlig ordning genom publicering på föreningens hemsida den 18 april 2022 samt att det vid virtuellt förfarande funnits möjlighet att lämna sin röst under minst 7 dygn.

### 8. Föredragning av styrelsens årsredovisning

Formaliapunkt

Hänvisas till på föreningens hemsida publicerad årsredovisning.

Förvaltningsberättelse:

Hello World! är en allmännyttig ideell förening som grundades den 22 maj 2015. Föreningen har sitt säte i Stockholms kommun.

Föreningen har till ändamål att främja barns och ungdomars intresse för och utbildning inom digitalt skapande och att tända framtidens digitala stjärnor.

Föreningen skall uppfylla sitt ändamål genom att:

- \* Bedriva läger- och utbildningsverksamhet med fokus på digitalt skapande.
- \* Aktivt medverka till att det blir lika naturligt för tjejer som för killar att intressera sig för digitalt skapande.
- \* Fungera som ett nav där medlemmar, institutioner och organisationer erbjuds möjligheten att bidra med kunskap och resurser – finansiellt och pro bono - så att ovanstående verksamhet kan göras tillgänglig för alla barn och ungdomar, oavsett ekonomiska resurser.

Vi tänder digitala stjärnor och med stipendier, lånedatorer, inkomstbaserade avgifter, fria resor till våra läger och riktade satsningar bidrar vi till integration och ökad andel tjejer och gör digitalt skapande tillgängligt för alla barn och ungdomar oavsett bakgrund och förutsättningar.

Genom Hello World! samverkar företag, högskolor, studenter och samhälle för att säkerställa kompetensbehovet inom naturvetenskap, teknik och IKT för ett konkurrenskraftigt Sverige.

Väsentliga händelser under räkenskapsåret

- Föreningen hade per årsskiftet knappt 9 700 medlemmar (efter årlig rensning i enlighet med GDPR av personuppgifter samt medlemskap för personer som ej längre är aktiva i föreningen).
- Föreningens verksamhet påverkades även under 2021 kraftigt av Covid-19. Planerade sommarläger ställdes om till digitala Hello Sommar!
- Mesta delen av verksamheten (Hello Sommar! och meetups) har genomförts digitalt. Årets första fysiska meetups genomfördes under Halloween-helgen i Stockholm, Göteborg och Malmö.
- Vår uppsökande, fysiska, verksamhet har under året gjort nedslag i Malmö (Hello Girl!), Rinkeby, Rissne och på Pride Ung (On Tour-pass).
- Vi har under året fortsatt med vårt samarbete med Göteborgs Universitet med kursen "Visuell programmering i klassrummet". Kursen riktar sig till yrkesverksamma lärare och sker på uppdrag av Skolverket. Kursen gavs på distans både under vår- och höstterminen.

Under 2021 har följande huvudsakliga verksamhet genomförts:

- \* Utbildningsverksamhet för totalt 1.115 unika individer (7-18 år) från hela Sverige.
- \* Utbildning i digitalt skapande i våra olika studios med bland annat textbaserad programmering i flera olika språk, spelutveckling, rymd och grafik.
- \* Lovmeetup (helgläger på sportlov samt höstlov) online med totalt 197 deltagare
- \* Utbildningsverksamhet i form av meetups hos partnerföretag i Stockholm, Göteborg, Malmö samt Online med totalt 1.159 deltagare.
- \* OnTour med 13 fysiska träffar samt 7 tillfällen Online för totalt 269 deltagare.
- \* Genomförande av två omgångar av kursen "Visuell programmering i klassrummet" (5 högskolepoäng) vid Göteborgs Universitet för totalt 45 yrkesverksamma lärare/lärostudententer.

Föreningen har aktivt verkat för att uppmuntra fler tjejer eller icke-binära att ägna sig åt digitalt skapande och 24% av individer som deltagit på lovmeetup och meetup var tjejer/icke-binära. På vår ontour-verksamhet har andelen tjejer eller icke-binära varit 70%.

Allt stöd från partners används till ändamålet - att möjliggöra för barn och unga, oavsett förutsättningar - att delta i våra aktiviteter. Stödet gör att vi kan erbjuda platser antingen helt kostnadsfritt eller till reducerade priser för de deltagare som mest behöver det. Utöver rabatter på 50-100% har vi anordnat 20 evenemang som har varit kostnadsfria för samtliga deltagare.

Föreningen har engagerat 46 företag/organisationer och 4 stiftelser som Hello World! Partners och samarbetat med flertalet andra ideella organisationer. Teknikföretagen är föreningens största finansiär och Founding partner. Under 2021 har följande organisationer varit Main Partners: 3stepIT, Assa Abloy, Atlas Copco, ATG, Capgemini, Cybercom, King, Klarna, Omegapoint, SJ och Visma.

Under året har föreningen haft 88 personer timanställda (huvudsakligen högskolestuderande) som arbetat med meetup och annan undervisningsverksamhet, utveckling av undervisningsmaterial och system samt med verksamhetens administration, ledning och utveckling. I mars stärktes teamet med en ekonomi- samt operativt ansvarig på heltid. Två projektanställda ersatte två ordinarie projektledare under deras frånvaro under nio månader. En anställd har gått upp i arbetstid, från 75% till 100%. Under hösten anställdes två projektledare med en sammanlagd arbetsomfattning på sex heltidsmånader.

Föreningen har under året mottagit 13.989 kronor i ersättning för höga sjuklönekostnader med anledning av Covid-19.

---

## 9. Föredragning av revisorns berättelse

Formaliapunkt

Hänvisas till på föreningens hemsida publicerad revisionsberättelse. KPMG AB med auktoriserad revisor Mattias Johansson tillstyrker att föreningsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen samt beviljar styrelsens ledamöter ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

---

## 10. Beslut om fastställande av resultat- och balansräkning

Beslutspunkt

Beslutsförslag – Att resultat- och balansräkningen fastställs.

---

## 11. Beslut om resultatdisposition

Beslutspunkt

Beslutsförslag – Att den ansamlade vinsten om 7 085 635 kronor överföres i ny räkning.

---

## 12. Fråga om ansvarsfrihet för styrelseledamöterna

Beslutspunkt

Beslutsförslag – Att styrelsens ledamöter beviljas ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

---

## 13. Beslut om arvoden åt styrelseledamöter och revisorer för nästkommande verksamhetsår

Beslutspunkt

Beslutsförslag – Att för nästkommande verksamhetsår inget arvode utgår till styrelsens ledamöter samt att arvode till revisor utgår enligt godkänd räkning.

---

## 14. Val av styrelseledamöter och suppleanter

Beslutspunkt

Beslutsförslag – Att för nästkommande verksamhetsår utse till ledamöter

- Ergin Özdemir, Social entreprenör och föreläsare
- Lars Kullberg, Försäljnings- och marknadschef, Capgemini
- Elin Östblom, Kommunikatör, Teknikföretagen
- Nicolina Johansson, HR Business Partner, Omegapoint
- Sofie Borck Janeheim, Teknisk specialist, Microsoft
- Jakob Lagander, VD, 3stepIT

Maria Guggenberger (ATG), Krister Svensson (SJ), Sofia Gerstenfeld (Visma), Anna-Clara Söderbaum (Omegapoint) och Niklas Flyborg (JCE) har avböjt omval. Stephanie Flodén (King) och Johan Schiptjenko har under året som gått lämnat styrelsen.

---

## 15. Val av revisor

Beslutspunkt

Beslutsförslag – Att till revisor för nästkommande verksamhetsår utse KPMG AB. KPMG AB kommer att utse auktoriserad revisor Mattias Johansson som huvudansvarig för revisionen.

---

## 16. Av styrelsen till stämman hänskjutna frågor samt av föreningsmedlem anmält ärende

Beslutspunkt

Två ärenden har inkommit från föreningens medlemmar.

- a) Jag önskar fler digitala programmeringskurser. Jag tänker att det skulle kunna vara en gång i veckan under en termin ungefär som att kidsen drar på fotboll eller annan sportaktivitet. /Linda Gunnvard
- b) Jag föreslår en studio där man lär sig koda och skapa spel i Roblox. /Daniel Edenius

Styrelsens yttrande gällande inkomna ärenden:

- a) En ny kursaktivitet som löper under terminen (en gång i veckan under 10 veckor) ligger redan i planeringen för hösten 2022.
- b) Styrelsen anser att förslag från medlemmar är viktiga och ger därför kansliet i uppdrag att utreda om en studio i Roblox skulle vara möjlig att införa i verksamheten.

### Förslag på beslut

a. Att lämna det av en medlem inskickade förslaget om en längre terminsaktivitet utan åtgärd eftersom aktiviteten redan är inplanerad för hösten 2022.

### Förslag på beslut

b. Att ge kansliet i uppdrag att utreda om en studio i Roblox går att införa i verksamheten.

---

## **17. Stämmans avslutande**

Formaliapunkt

Stämman avslutas klockan 17.00 den 9 maj 2022.